

Progetta la tua creatura su Hoppi World!

Step 1: www.kleki.com

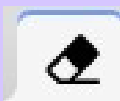
Disegna la tua creatura



Usa la matita per disegnare. Cambia il colore utilizzando il gradiente di colore.



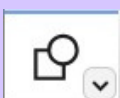
Prova metodi differenti utilizzando questi strumenti per disegnare. Cambia spessore, trasparenza e altri con il cursore sottostante.



Cancella parti del tuo disegno.



Riempi/colora simultaneamente il tuo disegno in vaste aree.



Disegna facilmente cerchi, quadrati e altre forme.



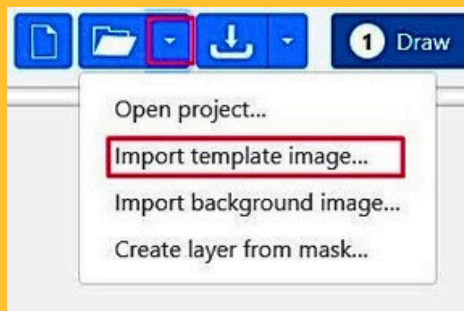
Torna alla tua azione precedente.

Scarica il tuo disegno



Step 2: www.monstermash.zone

Importa il tuo disegno

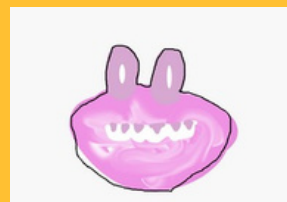


Ricalca il tuo disegno



Usa “Draw” per ricalcare la tua creatura. Importante:

- 1 linea continua, senza fermarsi
- 1 forma chiusa / “isola”



Se devi cancellare una linea:

- clicca la linea (diventa blu)
- poi clicca sul simbolo del cestino



Se vuoi aggiungi gambe / braccia / tentacoli:

- inizia a disegnare dentro l’isola
- muoviti al di fuori
- ritorna nell’isola



Lascia aperto l’inizio e la fine della linea, non creare una forma chiusa / “isola” questa volta.

Se vuoi raddoppia braccia / gambe / tentacoli:

- clicca due volte sulle linee (diventeranno rosse)
- vai su “inflate”, in questo modo si raddoppieranno



Inverti questa azione:

- torna su “disegna”
- clicca di nuovo due volte (diventerà nero)



Registra i movimenti della tua creatura



Usa “animate” per far muovere la tua creatura

- clicca sulla creatura lì dove vuoi che rimanga ferma
- apparirà un punto rosso
- clicca + tieni premuto sul punto rosso per muoverlo intorno



Cancella il punto rosso:

- clicca sul punto
- clicca sul cestino



Registra i movimenti:

- premi il pulsante di registrazione
- clicca il punto rosso + muovilo intorno
- il movimento sarà monitorato da una linea
- puoi mettere in pausa e in play i movimenti
- ripeti per ogni parte che vuoi muovere



Cancella un movimento:

- clicca sul punto rosso
- clicca sul cestino

Esegui il download / esporta



Step 3: www.hoppiworld.com

Crea un account / esegui l'accesso

Crea un account o esegui l'accesso:

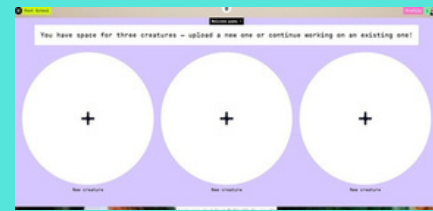
- vai su “accedi”
- prima volta: crea un account
- volte successive: usa le tue credenziali



Carica la creatura

Puoi caricare fino a tre creature diverse

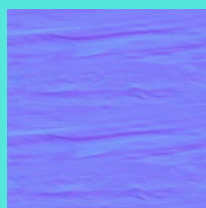
- clicca su un cerchio vuoto
- carica “.glb” - file da Monster Mash (secondo step)



Modifica / personalizza la creatura

Struttura

- Colore
 - “carica colore”: ogni disegno che carichi si proietterà all'interno della creatura
 - “colore”: mischia un colore con il disegno esistente
- Metallo
 - rendi la creatura di aspetto più o meno metallico
- Rugosità
 - rendila più brillante o più opaca
- Mappa Normale
 - “Scarica texture qui”: le textures pre selezionate o:
 - cerca le tue e aggiungi “mappa normale”



(esempio “mappa normale”
il viola non si proietterà nella tua creatura)

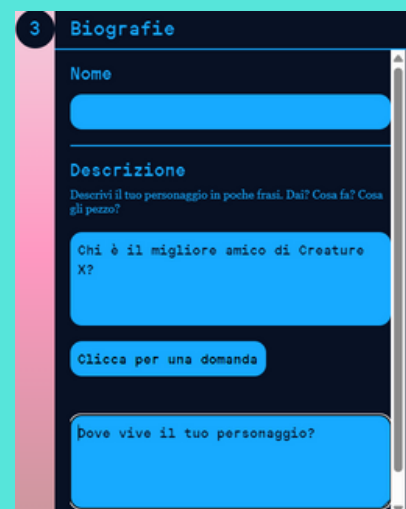
Scena:

- Ambiente
 - colore dello sfondo
- Luce
 - puoi rendere le creature più buie o luminose
- Ambiente luminoso
 - -fare in modo che la creatura sembri trovarsi nell'ambiente descritto
- Ombra
 - -quanto sia visibile / opaca l'ombra sotto la creatura.



Biografia:

- Nome
 - dai un nome alla tua creatura
- Descrizione
 - scegli e rispondi a una domanda
 - descrivi il luogo in cui vive la tua creatura



Salva le tue personalizzazioni!

Reimposta Salva

Condividi e muovi le creature nello spazio

Ogni creatura ha il proprio hyperlink:

- trova le tue creature nel tuo profilo
- trova altre creature cliccando sulle tre strisce orizzontali e poi cliccando su "caratteri"



Apri una creatura sul tuo cellulare o tablet (usando un hyperlink)



- clicca l'icona nell'angolo destro superiore
- ti si aprirà la fotocamera e la creatura verrà posizionata nel punto stabilito
- clicca sulla creatura e muovila nello spazio

